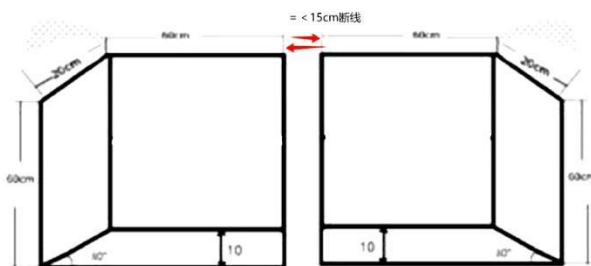


2024-2025RoboCup 机器人世界杯中国公开赛·柳州站 竞赛细则

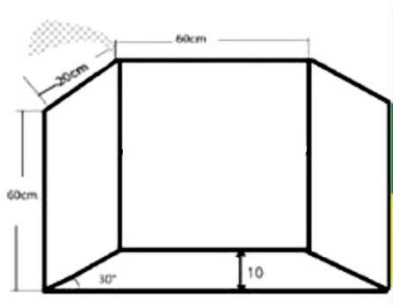
1、机器人救援赛 （赛台 2）

Mini Rescue Advance 现场赛 、 Mini Rescue Basic 现场赛 细则补充

1. 机器人入场与检录：比赛选手所用机器人需以散件形式入场，并在拼装后进行检录，只有检录合格的机器人才能进行后续的调试和比赛。
2. 规定任务赛：选手只有一次调试机会，比赛分为两轮进行。最终成绩将取两轮中的最高分计入总成绩。在完成第一轮比赛后，选手没有额外的调试机会，将直接进行第二轮比赛。
3. 现场任务赛（已取消）：原定的现场任务赛由于比赛时间关系已被取消，因此选手无需准备现场任务赛的内容。
4. 规定任务赛的路线与调试：一旦规定任务赛的路线确定，两轮比赛的场地将保持不变。组装机器人和调试时间一共为 90 分钟，如果提前组装好机器人可以提前进行调试。
5. Mini Rescue Advance 现场赛场地说明



6. Mini Rescue Basic 现场赛场地说明



7. 假人质设置：场地上的假人质由 500 毫升或更小容量的易拉罐上包裹锡纸制成，共两个。机器人在比赛过程中绕过每个假人质都会获得分数。

8. 救援任务计分规则：

- 巡线拖着假人质行走时，所经过的房间不计分。
- 如果机器人拖着真人质行走，则没有夹起人质分数。

9. 比赛流程：

- 由于比赛时间紧凑，仅有一天，因此没有笔试环节。
- 现场任务赛已被取消。
- 日志不计入总成绩，但设有日志展示交流区，供参赛队员相互学习和交流。

10. 机器人操作规则：在比赛过程中，如果需要动机器人，选手必须举手示意并获得裁判同意后，才能将机器人拿回出发位置。未经允许擅自操作机器人将导致比赛终止。

11. 设备与程序准备：选手需要自备笔记本电脑，笔和纸。所有软件程序在调试前需要清空，以确保比赛的公平性。

2024-2025RoboCup 机器人世界杯中国公开赛·柳州站
Mini Rescue Advance 现场赛评分表

队伍名称:					组别					
第一场										
20分/ 个房间	完全通过双向坡台50分	人质离开地面100分	绕过非人质20分(共两个)	人质一半部分在区域内80分, 完全在120分	碰到障碍物, 非人质, 没有带人质离开房间, 其对应房间不得分	R C J 精神 60分	总分	时间	队员签字	
裁判签字:										
第二场										
20分/ 个房间	完全通过双向坡台50分	人质离开地面100分	绕过非人质20分(共两个)	人质一半部分在区域内80分, 完全在120分	碰到障碍物, 非人质, 没有带人质离开房间, 其对应房间不得分	R C J 精神 60分	总分	时间	队员签字	
裁判签字:										
两轮最高总分:										

2024-2025RoboCup 机器人世界杯中国公开赛·柳州站
Mini Rescue Basic 现场赛评分表

队伍名称:						组别				
第一场										
20分/ 个房间	双向 坡台 40分	人质 离开 地面 80分	排除 路障 40分	人质 完全 在区 域内 60分	医疗箱放 在颜色区 域 30分, 放在别的 颜色 10分	完美完 成任务 剩余时 间 1秒 1 分	R C J 精神 60分	总分	时间	队员签字
裁判签字:										
第二场										
20分/ 个房间	双向 坡台 40分	人质 离开 地面 80分	排除 路障 40分	人质 完全 在区 域内 60分	医疗箱放 在颜色区 域 30分, 放在别的 颜色 10分	完美完 成任务 剩余时 间 1秒 1 分	R C J 精神 60分	总分	时间	队员签字
裁判签字:										
两轮最高总分:										

2、太空之旅（赛台4）

细则补充

- 1、赛前领队会抽签队伍分组顺序。
- 2、比赛当天进入赛场开始检录机器人，队伍按照抽签分组顺序进入候赛区。
- 3、在候赛区候场可提前调试和准备机器人。（小学组机器人无须现场搭建，非比赛时间为选手准备时间）
- 4、比赛开始按小组到达赛场进行候场，迟到5分钟视为弃赛，对手直接获胜。
- 5、一场比赛有3局，率先获得2点积分的赢得比赛。总时间为3分钟。
- 6、小学组 27 支队伍 4 个场地分 8 个组，3 个组 4 个队 5 个组 3 个队，积分相同的加赛一局，每个小组前两名入围淘汰赛。
- 7、凡遇到组别队伍数不符合开赛条件的队伍并入满足开赛条件的组别进行编排比赛，赛制、规则等依照不变。

资格赛赛程：

时间	9:00-9:10		9:10-9:20		9:20-9:30		9:30-9:40	
1 号场 地	A1	A2	A2	A3	A3	A4	A4	A1
	9:40-9:50		9:50-10:00		10:00-10:10			
	E1	E2	E2	E3	E3	E4		
2 号场 地	9:00-9:10		9:10-9:20		9:20-9:30		9:30-9:40	
	B1	B2	B2	B3	B3	B4	B4	B1
	9:40-9:50		9:50-10:00		10:00-10:10			
	F1	F2	F2	F3	F3	F1		
3 号场 地	9:00-9:10		9:10-9:20		9:20-9:30		9:30-9:40	
	C1	C2	C2	C3	C3	C4	C4	C1
	9:40-9:50		9:50-10:00		10:00-10:10			

	G1	G2		G2	G3		G3	G1			
4 号场 地	9:00-9:10			9:10-9:20			9:20-9:30				
	D1	D2		D2	D3		D3	D1			
	9:40-9:50			9:50-10:00			10:00-10:10				
	H1	H2		H2	H3		H3	H1			

淘汰赛赛程根据资格赛赛程结束后现场排序，逐场淘汰决出冠亚季。

A:B C:D E:F G:H

3、骑兵巡线（赛台5）

细则补充

1. 每组仅允许使用一台组装好的机器人进行两轮竞赛。
2. 比赛场地轨迹线可能是开图形或闭合图形，若为闭合图形则起点与终点在同一位置。
3. 机器人需为自主设计搭建拼装，禁止使用任何套机拆开后再重新组装参赛；裁判根据现场情况有权检查机器人的拼装和程序编辑情况，存疑队伍将上报至组委会进行裁定。
4. 本项目不限制器材，至多只能使用一个主控设备，且禁止机器人使用超过 24V 的电压，且机器人最高点必须超过 3cm。允许使用集成光电传感器，传感器数量确定按照实际可以测量数据的探头进行计算。（备注：例如集成传感器上有 5 个探头，实际比赛中只使用 3 个进行测量，传感器数量按照实际存在的数量计算为 5 个。）
5. 赛场地图会出现包括但不限于断线、障碍、岔路、色块等，以上出现情况的具体数据由当天比赛现场确定，请选手做好应对这些可能出现变化的准备。
6. 比赛场地会根据巡线长度设定若干个得分线，遇到断线或障碍时，必须按顺序通过得分线，中间不允许间隔其他的得分线。得分线序号对应为得分线分值从“1”开始，依次排列，机器人需依次通过，未按得分线顺序行进至终点的视为未完成比赛，只记录最后正确得分线分值，得分线具体数量由当天比赛现场确定。
7. 成绩：只有完成巡线的才会记录比赛用时，若未完成比赛的只记录最后完全通过的得分线分值。
8. 排序：（1）完成比赛 > 未完成比赛
9. 未完成比赛的，按照得分高低进行排序。
10. 若以上两种情况中出现平分的，传感器数量少的靠前。
11. 第一轮调试时间为 60 分钟，第二轮调试时间为 30 分钟。
12. 竞赛流程注意事项：
 - 12.1. 比赛当天进入赛场开始检录机器人，队伍按照分组顺序进入调试准备区；所有检录工作完成后，由裁判统一开始计时，不允许提前调试，提醒后仍不改的，将取消竞赛资格。
 - 12.2. 调试过程中必须按照顺序排队使用场地进行调试，且排队队员手上必须持有竞赛所用机器人；不允许一名队员在电脑上调试时，另一名队员空手排队。若出现以上情况，裁判有权让其队伍重新进行排队。
 - 12.3. 每轮调试时间结束后将统一进行封存，机器人封存后将不再允许进行任何修改。
 - 12.4. 每队每轮竞赛开始前有一分钟的准备时间，若准备时间结束后仍未能启动机器人，将进行两分钟的比赛用时记录，占用时间将不再进行增补。
 - 12.5. 机器人接触开始线后，以任何形式触碰机器人，将视为影响机器人独立自主运行，本轮竞赛结束且成绩无效。

2024-2025RoboCup 机器人世界杯中国公开赛·柳州站
 骑兵循迹计分表

队伍编号：

赛台编号：

第 轮

得分项目	得分内容								
传感器数量				比例时长			秒		
得分线	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨
通过得分线									
是否完成比赛	是						竞技用时		
	否						分	秒	
最终成绩时间					分 秒				

队员 1（签字）：

队员 2（签字）：

第 轮

得分项目	得分内容								
传感器数量				比例时长			秒		
得分线	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨
通过得分线									
是否完成比赛	是						竞技用时		
	否						分	秒	
最终成绩时间					分 秒				

队员 1（签字）：

队员 2（签字）：

裁判签名：

4、趣味穿越（赛台6）

细则补充

一、抽签时间

每队在检录时抽一次签，确定比赛区域（ABC），由裁判或工作人员记录并贴好标签。

二、轮次方式

每队连续比3次

三、规则上2.2写明场地上有6个区域，没有写操作区，出发区改为操作区。

四、移除卫星存在问题：如果队伍得分区内无卫星，但又犯规了，需移除卫星，出现这个问题，扣除一个未使用的卫星。

流程：

小学

顺序及内容	12. 裁判及工作人员工作	13. 参赛选手任务
1. 检录时间 (10分钟)	14. 1. 按检录表检录队伍。 15. 2. 按检录表贴队伍序号标签。 16. 3. 让队伍按序号入座并确认赛场号数。 17. 4. 队伍入座后让队伍抽签，确定比赛区域。	18. 1. 检录，确定好自己队伍信息。 19. 2. 按队伍序号入座，并确认赛场号数。 20. 3. 配合裁判抽签，确定任务区域。
2. 准备时间 (15分钟)	21. 1. 检测机器人是否违规，队伍信息是否正确。 22. 2. 做好比赛的准备。	23. 1. 配合裁判检测机器人。 24. 2. 保管好自己的机器人。 25. 3. 做好比赛的准备。
3. 比赛时间 (30-45分钟)	26. 1. 裁判宣布开始比赛。 27. 2. 工作人员配合裁判叫号，让队伍按序号依次上场比赛	28. 1. 配合裁判按队伍序号比赛。 29. 2. 比赛完成的队伍直接离开赛场，不用留在准备区。

初中

顺序及内容	30. 裁判及工作人员工作	31. 参赛选手任务
赛前准备工作	32. 1.	33.
1. 检录时间 (10分钟)	34. 1. 按检录表检录队伍。 35. 2. 按检录表贴队伍序号标签。 36. 3. 让队伍按序号入座并确认赛场号数。 37. 4. 队伍入座后让队伍抽签，确定比赛区域。	38. 1. 检录，确定好自己队伍信息。 39. 2. 按队伍序号入座，并确认赛场号数。 40. 3. 配合裁判抽签，确定任务区域。
2. 准备时间 (45分钟)	41. 1. 队伍信息是否正确。 42. 2. 查看参赛队伍机器人是否是散件进场。	44. 1. 参赛队伍搭建调试机器人。 45. 2. 保管好自己的机器

	43. 3. 做好比赛的准备。	人。 46. 3. 做好比赛的准备。
3. 比赛时间 (30-45 分钟)	47. 1. 裁判宣布开始比赛。 48. 2. 检测机器人是否违规。 49. 3. 工作人员配合裁判叫号, 让队伍按序号依次上场比赛	50. 1. 配合裁判检测机器人。 51. 2. 配合裁判按队伍序号比赛。 52. 3. 比赛完成的队伍直接离开赛场, 不用留在准备区。

比赛过程:

裁判喊: 321 开始 2 分钟计时——计时停止判定: 1. 完成 16 个卫星任务 (包括移除的); 2. 机器人正投影任意部分到出发区 (操作区) 并停止不动。

判罚:

1. 出发区 (操作区) 外触碰机器人移除一个最高分卫星。
2. 出发前正投影必须全部在出发区 (操作区)。
3. 一次只能放一下卫星, 每个卫星只能用一次, 移除后也不用使用。
4. 卫星在两个区域, 取低分区域得分。

2024-2025RoboCup 机器人世界杯中国公开赛·柳州站 趣味穿越计分表

队伍编号: _____ 运送区 (抽签勾选): A B C

得分内容	卫星数 (共 16 个)	得分	备注
黄色 10 分区			
蓝色 30 分区			
绿色 50 分区			
不得分区			
时间分 (120-比赛时间)	比赛时间	时间分	
总分			

队员 1 (签字): _____

队员 2 (签字): _____

裁判签名: _____

5、少儿创意赛（学前组、小低组）
2024-2025RoboCup 机器人世界杯中国公开赛·柳州站
少儿创意赛评分表

赛位编号：

队伍：

评分项目		赋分说明	评分记录	得分
积木搭建 (20分)	参赛作品符合主题,整体场景搭建合理、整洁	1. 规定时间内未完成参赛作品主题结构的搭建 (-5)		
		2. 规定时间内完成参赛作品主题结构的搭建, 但超过赛规尺寸 30% (-5)		
机械结构 (20分)	参赛作品是否有自动化赋能	1. 参赛作品无可运动部分 (-5)		
		2. 参赛作品有机械运动部分, 但无法展示 (-5)		
		3. 参赛作品有机械运动部分, 也可正常展示, 但不贴合主题 (-5)		
故事展示 (20分)	参赛作品符合主题, 故事讲解生动, 验收效果正确	1. 参赛作品符合主题, 未做成员介绍、作品灵感来源。 (-5)		
		2. 参赛作品符合主题, 基本原理论述讲解正确, 但无法正常演示 (-5)		
		3. 参赛作品符合主题, 演示正常, 但论述讲解错误 (-5)		
创新创意 (20分)	参赛作品符合主题, 原创性, 有想法, 有创意	1. 参赛作品不符合主题, 如脱离主题, 脱离逻辑 (-5)		
		2. 参赛作品符合主题, 但作品场内重合度大于 50% (-5)		
		3. 参赛作品符合主题, 但作品缺乏创意性 (-5)		
团队合作 (20分)	团队合作顺畅, 成员间能有效沟通	1. 团队成员之间无配合 (-5)		
		2. 团队成员之间配合混乱 (-5)		
		3. 团队成员间复赛严重分歧, 争吵等影响正常赛程 (-5)		
合计				

6、海底救援（学前组、小低组）

细则补充

一、工程日志及海报制作要求

工程日志和海报各队伍可提前准备或现场完成，检录时带入赛场，并放到作品旁边，工程日志制作参考附件 1 进行准备；海报制作大小、样式、形式不限（建议 A3 大小），海报上需要有参赛队名、作品主题、队员介绍（有姓名、年龄即可）。

二、比赛流程和时长

流程：检录——搭建（不超过 1 小时）——展示（评审）

比赛搭建 1 小时过程中，各队如提前完成拼搭，队长可示意裁判，获得允许后，可提前离开赛场等候，提前进入展示（评审）环节（作品有编程或遥控、电动结构的，可留一名队员演示）。全场比赛时间截止后的展示（评审）环节，不管是否拼搭完成，全体参赛队员须离开赛场等候（作品有编程或电动结构的，可留一名队员演示），待全体评审结束，各队自行收集器材撤离。

2024-2025RoboCup 机器人世界杯中国公开赛·柳州站

海底救援项目评分表

队伍名称:

组别:

参赛序号:

评分项目		分值说明	评分记录	得分
作品展示	参赛作品符合主题, 整体场景搭建合理、整洁 分值说明	1. 规定时间内未完成参赛作品主体结构的搭建(最高-5分)	_____	_____
		2. 规定时间内完成参赛作品主体结构的搭建, 但超出比赛规定尺寸 30% (最高-5分)	_____	_____
		3. 规定时间内完成参赛作品搭建, 场景布局不合理, 积木散乱(最高-5分)	_____	_____
20分				
工程日志	参赛队伍应具备详尽的日志记录	1. 参赛队伍无工程日志(-5分)	_____	_____
		2. 参赛队伍有工程日志, 但不按照规则要求制作或不贴合作品(最高-5分)	_____	_____
		3. 小学组参赛队伍有工程日志, 但教师帮助大于 70%(最高-5分)。学前组队员没有参与制作日志(最高-5分)	_____	_____
20分				
海报制作	参赛队伍根据作品制作海报, 海报应具备观赏性和科普性	1. 海报制作不符合主题(最高-5分)	_____	_____
		2. 海报制作符合主题, 但未做成员介绍(-5分)	_____	_____
		3. 海报制作符合主题, 但教师帮助大于 50%(最高-5分)	_____	_____
20分				
创新创意	参赛作品符合主题, 原创性, 有想法, 有创意	1. 参赛作品不符合主题, 如脱离主题, 脱离逻辑(最高-5分)	_____	_____
		2. 参赛作品符合主题, 但作品场内重合度大于 50%(最高-5分)	_____	_____
		3. 参赛作品符合主题, 但作品缺乏创意性(最高-5分)	_____	_____
20分				
团队合作	团队合作顺畅, 成员间能有效沟通	1. 团队成员之间无配合(最高-5)	_____	_____
		2. 团队成员之间配合混乱(最高-5)	_____	_____
		3. 团队成员间发生严重分歧, 争吵等影响正常赛程(最高-5)	_____	_____
20分				
总分合计			_____	_____

裁判:

附件 1

XXXX 队工程日志

作品介绍：

例：我们是 **XX** 队，我们来到了 **XXX**（场景名称），我们带上了 **XXX**（拼搭的物体名称）……

各队可以根据自己拼搭的场景情况编写场景介绍（字数不超过一张 **A4** 纸张大小，小学组须由学生抄写完成，学前组场景介绍可手写或打印，能够体现参赛队员参与制作即可）

正面场景图（照片可以横向彩色打印，标明主要建筑物名称，如有靠后的建筑被遮挡，可以增加一张背面场景图，并标注建筑名称）



队伍训练拼搭图（照片可以横向彩色打印）

插入队员训练图片至少一张

7、制造未来（学前组、小低组）

细则补充

一、结构搭建补充

本次比赛的行星必须搭建完成，不得使用现成物体代替。

二、比赛流程

1. 信息检录时段：

参赛队签到，器材检录、称重并标号。器材检录时，整体包含器材容器、底板在内，限定重量 8 公斤。（若超重，将会影响评分）

2. 候场准备时段：裁判确定参赛选手的身份信息，比赛顺序，讲解比赛规则。

带队老师在非比赛期间负责参赛选手及参赛器材的安全，参赛选手检录进场后需独立进行比赛。参赛选手在比赛期间负责照看自己的个人物品，包括保护参赛作品完整和器材完整。

3. 正式比赛时段：

第一步进行搭建环节

时长 60 分钟。比赛的开始和结束由主裁判决定，参赛选手确认准备完毕，主裁判员发出比赛开始信号（鸣哨）后开始计时计分，选手方可操作。由参赛选手在场内服从裁判安排，不与场外教练员进行沟通，不随意流动，不与组内成员或其他组选手发生矛盾等影响其他选手的情况。（1. 参赛人员的家长、指导老师进入比赛场地或以任意方式干扰比赛，第一次警告，第二次该参赛人员成绩作废；2. 参赛人员进场后以任何形式扰乱比赛秩序，第一次警告，第二次该参赛人员成绩作废。）

第二步进行作品论述环节

时长 3 分钟之内。裁判示意开始后参赛选手进行不超过 3 分钟的项目论述，参赛选手需在项目论述结束时口述“讲解完毕，谢谢大家！”听到此信号，裁判结束计时。（若超时，将会影响评分）

4. 结果确定时段：评委评分，参赛队员等待全部队伍评分结束后方可收拾离场。

2024-2025RoboCup 机器人世界杯中国公开赛·柳州站 制造未来评分表

赛位编号：

队伍：

评分项目		赋分说明	扣分	得分
积木搭建 (30分)	符合主题,整体场景搭建合理整洁	1. 规定时间内未完成参赛作品主题结构的搭建 (-20)		
		2. 规定时间内完成参赛作品主题结构的搭建,但不符合赛规尺寸 (-5)		
		3. 主体结构搭建使用单一大颗粒主件(如仅使用砖块或仅使用管道) (-10) 仅使用 2 种大颗粒主件 (-5)		
机械结构 (30分)	参赛作品符合主题,整体场景搭建合理整洁	1. 参赛作品无可运动部分 (-20)		
		2. 参赛作品有机械运动部分,但无法展示 (-10)		
		3. 参赛作品有机械运动部分,也可正常展示,但不贴合主题 (-5)		
动力赋能 (20分)	附加分	参赛作品有自动化赋能 (10) 正确讲解并演示 (10)		
故事展示 (30分)	参赛作品符合主题,故事讲解生动,验收效果正确	1. 参赛作品不符合主题。(-20) 参赛作品相对独立,未搭建相关场景 (-10)		
		2. 作品论述超时 (-5) 未做成员介绍、作品灵感来源 (-5)		
		3. 基本原理论述讲解错误 (-5), 无法正常演示 (-5)		
创新创意 (20分)	参赛作品符合主题,原创性,有想法,有创意	1. 参赛作品符合主题,但作品场内重合度大于 50% (-10)		
		2. 参赛作品符合主题,但作品缺乏创意性 (-5)		
团队合作 (20分)	团队合作顺畅,成员间能有效沟通	1. 团队成员之间无配合 (-5) 或配合混乱 (-5)		
		2. 团队成员间发生严重分歧,争吵等影响正常赛程 (-10)		
场地执裁			合计	

注意事项： 1. 参赛人员的家长、指导老师进入比赛场地或以任意方式干扰比赛，第一次警告，第二次该参赛人员成绩作废； 2. 参赛人员进场后以任何形式扰乱比赛秩序，第一次警告，第二次该参赛人员成绩作废； 3、 单项分数最多以扣完为主，不进行倒扣。

8、遨游中国（学前组、小低组）

细则补充

一、项目简介

柳州是广西最大的工业城市，已经形成以汽车、机械、钢铁为龙头，化工、建材、食品、制药、新能源、新材料、电子信息等产业并存、工业门类齐全的产业体系，还拥有两面针、金嗓子、花红药业等全国知名品牌，柳州螺蛳粉特色产业成为地方特色产业高质量发展的典范。柳州是全国性综合交通枢纽，素有“桂中商埠”美誉，处在连接粤港澳大湾区与西南地区的重点节点之上，6条铁路干线穿境而过，8条高速公路和6条国道在柳州交汇，白莲机场通航国内主要城市，列入西部陆海新通道重要节点城市和国家物流枢纽布局承载城市建设。柳州是国家历史文化名城，拥有2100多年建置史，辖区有白莲洞遗址、柳江人遗址等史前文化，多民族文化交相融合，“壮歌、瑶舞、苗节、侗楼”堪称“四绝”，被评为中国优秀旅游城市。柳州是现代宜居的花园城市，森林覆盖率54.24%，先后荣获国家园林城市、国家森林城市等荣誉，“紫荆花城”成为城市新名片，地表水水环境质量位居全国设区市第一。

让我们一起踏上这场穿越时空的旅行，感受中国，爱上中国！

请你根据上述主题搭建一幅你认为最能体现中国特色的大颗粒作品吧！

二、赛项说明：队员组成 组别：4—6岁学前组 6—9岁小学低年龄组

每支参赛队由2至4名成员组成，参赛队员年龄在4岁到9岁之间，（即2015年11月10日至2020年11月10日出生的小朋友）每支参赛队从参赛队员中选出一名队长，队长负责与裁判沟通，比赛期间参赛队可以更换队长。

三、赛项规则

3.

器材。比赛可以使用任何品牌的商用积木，数量不限。组委会不提供任何比赛积木，需要参赛队自己携带（包括搭建底板）。竞赛委员会将对入场的积木进行检查，各参赛队不能使用有成品造型的积木（指符合主题的已有套材），搭建需要体现各参赛队的设计和创意。

比赛场地为白色带有红色边框的灯箱布（边框 5 厘米宽），场地（指积木搭建区域，不包括队员占地面积）宽 100 厘米，长 100 厘米。比赛满分 100 分，将从以下几个方面进行整体评分

3.1 评分细则

作品展示：20 分

队伍服装：20 分

海报制作：20 分

团队合作：20 分

创新创意：20 分

3.2 奖项评定

比赛将根据参赛队伍数按照一定比例设置不同奖项。

4.

4.1 检录

所有参赛队只允许携带商用积木的散件，并现场独自搭建。比赛对积木的品牌没有限制，但参赛队必须可以证明该积木是目前市场上已经商业销售的套件，且搭建前必须保持积木处在散件状态（即单件最小单位）。参赛队员必须在规定的封闭式赛场内，以队为单位，独立完成搭建。所有参赛队员禁止携带手机、电脑、平板、对讲机等通信设备。搭建现场不提供网络。为保证比赛公正，严禁在搭建期间，私自与外界通信。赛场提供公用联络方式，供参赛队员与外界必要通信。但为确保比赛的公平公正公开，所用通信内容均会被录音，并在裁判员的监督下完成。

4.2 搭建

组委会将提供总计不超过 1 小时的比赛时间，请教练告知队员合理安排时间要求队伍能在规定时间内安装搭建完成，并符合尺寸要求（不超过指定搭建区域）。

（比赛过程中，各队提前完成拼搭，队长可示意裁判，获得允许后，可提前离开赛场，提前进入展示（评审）。全场比赛时间截止后的展示（评审）环节，不管是否拼搭完成，全体参赛队员离开赛场，待全场评审结束，各队自行收集器材撤离。）

5.1 操行

希望所有参赛队伍的目标都是公平、公正地进行比赛。在正常比赛期间不允许对其他参赛队故意造成干扰，也不允许对其他参赛队的搭建作品进行故意损坏。

5.2 行为 期望所有的参赛者都能注意自己的言行。所有的活动及行为必须依照赛场的指示。

5.3 帮助

参赛队员禁止将通信设备（包括但不限于手机、对讲机、移动 WIFI）带进赛场如确实因个人原因需要联系场外家长或教练，参赛队员可向裁判员寻求帮助，使用赛场的公用通信设备。为保证比赛公正，严禁搭建调试期间，私自使用手机、WIFI 等方式与外界通信。考虑到幼儿组的年龄尚小，每支参赛队可由一名教练（教师，父母，陪护和其它的成人，包括翻译）将学生送入场地内，但在比赛开始前教练需离开比赛场地，只有参赛学生可以留在工作区域内。除非特殊情况（如学生情绪问题）被组委会成员临时、明确允许，教练可以进入比赛场地安抚学生情绪，但禁止触碰、搭建、修复作品等行为。RCJ 全体成员感谢教练的悉心指导，但是在比赛进行期间的帮助会影响到比赛的公平性，并对队员造成不良影响。一旦发现教练的场外帮助行为，核实后将被取消比赛资格。

任何被视为有碍公平竞争的场外帮助行为都是禁止的，裁判组有权取消涉嫌取得场外帮助的参赛队的参赛资格。

5.4 分享 作为世界杯 RoboCup 比赛的一部分，参赛者应共享技术和课程。大赛组委会会将参赛队伍的所有资料发布于官网。

5.5 精神希望所有的参与者（包括学生、教练和父母等）能尊重 RoboCup 的宗旨。比赛意义不在输赢，重在参与和学习！

5.6 违规/取消比赛资格。违规的队伍将被取消比赛资格。也可能只取消某个人参加之后其他场次比赛的资格。在极少数严重的违规情况下，队伍将被黄牌警告。如果违规极其严重或持续违规队伍将被直接取消比赛资格。

6.1 裁判和助理裁判。比赛期间，由裁判或者助理裁判做出所有裁决，他们负责管理赛场以及赛场周围的人和物。在比赛期间，裁判和助理裁判享有最终裁定权。对裁判或助理裁判的决定如发生争执，将给予警告；若争执仍不停止，或引发其他争吵的，将立即取消其该场比赛资格。

6.2 规则解释 RCJ 中国赛组织委员会享有规则最终解释权。

6.3 规则修改 如发生特殊情况，规则可由 RCJ 中国赛技术委员会、组织委员会成员一起商议做出修改。

6.4 补充规则每项 RCJ 赛事都可以有自己的补充规则，规定大赛程序，比如超级联队、比赛方式、机器人检录、面试、日程等内容。补充规则是本规则的一部分。

附件 1:

2024-2025RoboCup 机器人世界杯中国公开赛·柳州站

“遨游中国”项目评分表

评分项目		分值说明	评分记录	得分
作品展示	参赛作品符合主题，整体场景搭建合理、整洁	1. 规定时间内未完成参赛作品主体结构的搭建(最高-5分)		
		2. 规定时间内完成参赛作品主体结构的搭建，但超出比赛规定尺寸（最高-5分）		
		20分	3. 规定时间内完成参赛作品搭建，场景布局不合理，积木散乱(最高-5分)	
队伍服装	参赛队伍应着装贴合主题的服装	1. 参赛队伍未着装贴合主题的服装(-5分)		
		2. 参赛队伍着装具有特色的服装，但不贴合主题(-5分)		
		20分	3. 参赛队伍着装具有特色的服装，但不协调(-5分)	
海报制作	参赛队伍根据作品制作海报，海报应具备观赏性和科普性	1. 海报制作不符合主题(最高-5分)		
		2. 海报制作符合主题，但未做成员介绍(-5分)		
		20分	3. 海报制作符合主题，但教师帮助大于50%(最高-5分)	
创新创意	参赛作品符合主题，原创性，有想法，有创意	1. 参赛作品不符合主题，如脱离主题，脱离逻辑(最高-5分)		
		2. 参赛作品符合主题，但作品场内重合度大于50%(最高-5分)		
		20分	3. 参赛作品符合主题，但作品缺乏创意性(最高-5分)	
团队合作	团队合作顺畅，成员间能有效沟通	1. 团队成员之间无配合(最高-5)		
		2. 团队成员之间配合混乱(最高-5)		
		20分	3. 团队成员间发生严重分歧，争吵等影响正常赛程(最高-5)	